|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **6** | **기간** | **2022.02.07~2022.02.13** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 필드 장식품 텍스쳐 제작** * **남주영 : 패링 공격 제작** * **어수혁 : 더미 축 추가한 슬라임 모델 적용, 비트 인디케이터 버그 수정** | | | | |

**<상세 수행내용>**

**김민규**  
필드 상정 장식품 텍스쳐 제작

* + **남주영**

패링 공격 제작

* + **어수혁**

더미 축 추가된 모델로 게임 모델 전체 교체

애니메이션 잘 적용되는 것 확인

비트 인디케이터 처리 문제로 싱크 밀리던 부분 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 게임 종료 시 처리 없음 | **해결 방안** | 플레이어 사망 시/보스 사망 시 게임 종료 처리 |
| **다음 주차** | **7** | **다음 기간** | **2022.02.14~2022.02.20** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 배경, 타일 텍스쳐 uv작업  남주영 : 플레이어 스킬  어수혁 : 슬라임, 보스 추가 애니메이션 적용  게임 종료 처리 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |